**UNIDAD 2**

**CONCEPTOS BASICOS PARA EMPEZAR A PROGRAMAR**

**Variables**:

Son datos que se almacenan en memoria y pueden cambiar su valor durante la ejecucion de un programa.

En Javascript las variables se declaran con lapalabra **var**.

Ej: var nombre; var total; o en una sola linea var nombre.total;

**Tipos de datos y operadores:**

Es una clasificacion que define posibles valores y las operaciones que se peuden realizar.

**Tipos de datos**

**Numericos**:

Es un conjunto finito de numeros y depende del lengjate. Pueden realizarse operaciones aritmeticas como +-\*/%.

**Comparativas**:

Estas comparan datos, devolviendo si estos son verdadesros o falsos. En Javascript puede ser true o false, 0 y1 o undefined que tambien es falso.

Igualdad ==

Mayor que >

Menor que <

No Igualdad !=

Mayor o igual >=

Menor o igual <=

**Operaciones logicas:**

AND= Verdadero si ambas expresiones son verdaderas **&&**

OR= igual a disyuncion **II**

NOT= Negacion, el resultado invierte el valor logico **!**

**Estructuras de control condicionales:**

1. IF: ejecuta una porcion de codigo si y solo si la condicion es verdadeera.
2. IF... ELSE: Ejecuta una porcion de codigo, pero tiene otra instuccion en caso la primera sea falsa.
3. IF...ELSE IF... ELSE: Ejecuta la procion de codigo si la primera condicion es falsa y quiere validar uan o mas condiciones.
4. Switch case: escoge entre varios bloques de codigo dependiendo del valor de la variable.

**Como esta unidad se aplica a la vida y a la programacion- ANALISIS**

Al igual que en la programacion, en la vida diara hacemos uso de las variables, por ejemplo al utilizar el dinero, este puede variar al momento que hagamos compras o ganemos; este se modifica dependiendo de nuestras acciones. Las condicionales pueden compararse a nuestras decisiones ya que muchas veces una depende de otra.

L